

# CZWARTY NEWSLETTER



iSurvive

## CEL PROJEKTU

## I CZAS TRWANIA

Ten projekt Erasmus+ ma na celu przygotowanie pracowników naukowych wyższych uczelni do lepszego opracowywania i prowadzenia kursów online, poprawy efektów uczenia się oraz utrzymania zainteresowania i zaangażowania studentów. Projekt rozpoczął się w czerwcu 2021 r., a zakończy w maju 2023 r.



Digital Roadmap for designing  
online interactive content

## FINAL CONFERENCE

24 maja w SGGW w Warszawie odbyła się Konferencja kończąca projekt iSURVIVE. Uczestnicy mieli okazję posłuchać o efektach projektu: kompasie iSurvive, MOOC oraz efektach szkolenia. Prezentacje przedstawiały przydatność produktów oraz ocenę i rekomendacje na przyszłość. Podczas wydarzenia odbyło się również wystąpienie i dyskusja z ekspertem ds. elearningu.



## KONSORCJUM PROJEKTU

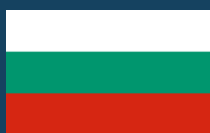
W projekcie bierze udział 7 partnerów z Europy, reprezentujących następujące organizacje:



- DIMITRA EDUCATION & CONSULTING



- CRES
- UNINETTUNO



- INSTITUTE FOR TRAINING OF PERSONNEL IN INTERNATIONAL ORGANIZATIONS
- UNWE



- FOLKUNIVERSITETET



- SGGW WARSAW UNIVERSITY OF LIFE SCIENCES

WSPARCIE KOMISJI EUROPEJSKIEJ DLA PRODUKCJI TEJ PUBLIKACJI NIE STANOWI POPARCIA DLA TREŚCI, KTÓRE ODZWIERCIEDLAJĄ JEDYNIEM POGLĄDY AUTORÓW, A KOMISJA NIE MOŻE ZOSTAĆ POCIĄGNIĘTA DO ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA JAKIEKOLWIEK WYKORZYSTANIE INFORMACJI W NIEJ ZAWARTYCH.

Projekt współfinansowany w ramach programu Unii Europejskiej Erasmus+





## CZWARTE SPOTKANIE MIĘDZYNARODOWE

Ostatnie ponadnarodowe spotkanie projektowe odbyło się w dniach 29-30 maja 2023 r. w Warszawie w SGGW. Nasz zespół projektowy ustalił ostatnie działania, które należy wykonać przed zamknięciem projektu iSURVIVE: przygotowanie raportów końcowych, dokumentów ze szkolenia pilotażowego, ewaluację i rekomendacje. Omówiono finalizację wszystkich wyników projektu, które będą dostępne do pobrania ze strony internetowej projektu, oraz wszystkie działania związane z upowszechnianiem. Na podstawie szkolenia pilotażowego i innych spotkań można stwierdzić, że opracowane narzędzia spotykają się z bardzo pozytywnym odbiorem i są przydatne, pomocne i ciekawe dla nauczycieli prowadzących zajęcia online.

Digital Roadmap for designing  
online interactive content



## WHAT'S NEXT....

Organizacje partnerskie koncentrowały się na ustaleniu w jaki sposób rezultaty iSURVIVE będą utrzymywane przez co najmniej przez pięć lat po zamknięciu projektu. Nasze konsorcjum uznało, że projekt można uznać za sukces. W przygotowaniu jest publikacja w jednym z magazynów e-learningowych.

Dziękujemy wszystkim za zaangażowanie i aktywny udział w życiu naszego projektu iSURVIVE.



STAY TUNED FOR MORE  
INFORMATION BY FOLLOWING THE  
PROJECT'S WEBSITE:  
<https://www.isurviveproject.eu/>